**Somma degli elementi di 1 vettore**  
**Input**RECORD Vettore:  
 valori: valori del vettore| array di reali  
 dim: dimensione dell’array valori | >0  
**Output**  
Somma: somma di x elementi di A | Intero  
**Pseudo**  
Pos=1  
Vettore =0  
Mentre (Pos<=campo dim di Vettore)  
 Somma=Somma + elemento del campo di valori di Vettore in posizione Pos  
 Pos = pos+1  
Fine  
  
**Prodotto degli elementi di 1 vettore**  
**Input**RECORD Vettore :  
 valori: valori del vettore| array di reali  
 dim: dimensione dell’array valori | >0 **Ouput**Prodotto: prodotto di x elementi di valori di Vettore | Intero **Pseudo**Pos=1  
Vettore = 1  
Mentre (Pos<=campo dim di Vettore)  
 Prodotto=Prodotto \* elemento del campo di valori di Vettore in posizione Pos  
 Pos = Pos+1  
Fine  
 **Cancellazione di un elemento di un vettore  
Input**RECORD Vettore:  
 valori: valori del vettore| array di reali  
 dim: dimensione dell’array valori | >0  
x: valore da cancellare nel vettore | reale  
**Output**Record Vettore: Vettore senza gli elementi eliminati | Array di reali  
**Pseudo**Pos=1  
Mentre (Pos<=campo dim di Vettore)  
 SE (x=elemento in valori di Vettore in posizione pos)  
 ALLORA  
 //cancello l’elemento in valori di Vettore in posizione pos   
 ALTRIMENTI  
 pos=pos+1  
 FINE  
FINE  
 **Stampa degli elementi di un vettore  
Input**RECORD Vettore:  
 valori: valori del vettore| array di reali  
 dim: dimensione dell’array valori | >0 **Ouput**Stampa: stampa di x elementi di valori | array di num reali  
 valori **Pseudo**Pos=1  
**Mentre**(Pos elemento del campo dim di Vettore)  
 Stampa = elemento del campo valori di Stampa in posizione Pos = elemento del campo valori di Vettore in posizione Pos  
 Pos=Pos+1  
**Fine  
  
  
Spostamento a sinistra e destra degli elementi di 1 vettore**  
**Input**RECORD Vettore:  
 valori: valori del vettore| array di reali  
 dim: dimensione dell’array valori | >0  
Direzione: direzione destra o sinistra dello spostamento | Booleano **Ouput**Vettore: vettore con gli elementi spostati a destra o sinistra **Pseudo**  
Se(Direzione=Vero) //direzione destra  
Allora  
 Pos=1  
 Mentre (Pos dim)  
 i = elemento in posizione pos+1  
 elemento in posizione Pos+1 = elemento in posizione Pos elemento in posizione Pos   
 Elemento in posizione pos = i  
 Pos=Pos+1  
 Fine  
Fine  
Altrimenti //direzione sinistra  
 Pos= Dimensione  
 Mentre (Pos1)  
 i= elemento in posizione pos -1  
 elemento in posizione pos-1 = elemento in posizione pos  
 elemento in posizione pos = i  
 Pos=Pos-1  
 Fine  
Fine